

CCNA 3

WILDCARD MASK

¿Cómo se aplican las máscaras de wildcard?

- Las wildcard van al revés de las máscaras normales.

Es decir: las máscaras normales los 1 tienen que cumplirse.

En wildcard los 0 tienen que cumplirse.

- Las Wildcard los 0 y los unos pueden alternarse, incluso dentro de un mismo octeto.

11000000.10101000.00001010.00000000 -> VALIDA

11111111.11111111.00000000.00000000 -> VALIDA

REGLA

Ip de regla	192	.168	.10	.0
Mascara de Wildcard	255	.255	.128	.255
Wildcard BIN	11111111.11111111.10000000.11111111			
IP BIN	11000000.10101000.00001010.00000000			
Aplicacion mask wild	00000000.00000000.00001010.00000000			

Después de aplicar la máscara lo resultante es lo que quiero que se cumpla.

Es decir -> todo lo que después de aplicarse la wildcard es lo que tiene que cumplirse.

Es decir que todas las ip, comprendidas entre 0 y 127

Como Permitir pasar a un host en concreto

Si la máscara wildcard en una ACE son ceros(0.0.0.0) quiere decir que la IP debe coincidir por completo para cumplir la regla.

El comando resultante es:

```
access-list 1 permit 192.168.10.10 0.0.0.0
```

Otra forma de ponerlo es mediante -> (Es una palabra especial para decir que queremos permitir a un host en concreto)

```
access-list 1 permit host 192.168.10.10
```

Como Permitir pasar a un ANY

Si la máscara wildcard en una ACE son 1(255.255.255.255) quiere decir que cualquier IP cumplirá la regla.

El comando resultante es:

```
access-list 1 permit 192.168.10.10 255.255.255.255
```

Otra forma de ponerlo es mediante -> (Es una palabra especial para decir que queremos permitir a todo el mundo)

```
access-list 1 permit any
```