

# Código Linux

Índice

Datos.....3

Conclusión:.....4

Fuentes:.....4

## Datos

**Richard Stallman** → Explica mediante una analogía la diferencia entre el SW propietario y el SW libre.

**Hacker** → Personas que están detrás de los orígenes de las tecnologías. ordenadores, World Wide Web, Linux...

**Linux** → Creado en **1991** por un estudiante de la universidad de Helsinki, Linus Torvalds.

Uno de los aspectos que llevó a **Linus Torvalds** a interesarse por la informática es el hecho de que en aquella época los ordenadores tenían pocas capas de abstracción, por lo que las personas podían darse cuenta más fácilmente de cómo funcionaban en realidad.

Es uno de los proyectos de programación mas grandes del mundo llevado de una manera colaborativa.

Linux es un sistema operativo basado en **UNIX**. La filosofía de UNIX es:

- Todo debe ser un **archivo**
- Un programa solo tiene que hacer una cosa, pero hacerla bien.

**1994** → La **versión 1.0 de Linux** sale al mercado.

Linux está basado en un sistema monárquico, Linus Torvalds es el rey, es quien en última instancia decide que cambios se aplican al kernel.

**Alan Cox** y **David S. Miller** son personas que revisan el código que remiten programadores. Si consideran que es lo suficientemente bueno lo remiten a Linus.

**Richard Stallman** → Creador de la **FSF Free Software Foundation** .

Explica la importancia de disponer del código fuente de un programa. El archivo ejecutable es incomprensible para una persona. Para un programador entender cómo funciona un programa y/o modificarlo, es necesario disponer del código fuente.

**Enero de 1994:** Dimite de su puesto en el MIT para dedicarlo a el Sistema Operativo GNU.

Incorporan el *kernel* de Linux al proyecto GNU.

Lo que conocemos hoy en día como Linux es en realidad **GNU/Linux**. Hecho que el público en general ignora.

El compilador que Linus empleó en partes del código estaba bajo la licencia **GPL**, hecho que determinó la decisión de sacar a internet Linux bajo esta licencia. Linus comentó en entrevistas posteriores que fue una de las mejores decisiones de su vida.

El SW que compone el *kernel* de Linux es de **código abierto y además es gratuito**. Son los programas que corren sobre el SO, y el mantenimiento y soporte de los mismos lo que da beneficios.

Debido a que el Linux en sí es un SO libre. Tanto en el sentido económico como en el político. Esto ha servido de ayuda para países o personas con pocos recursos tengan una base sobre la que capitalizar.

Sun Yu-Fang, Presidente de la Red Flag Foundation nos explica precisamente esto.

Durante las salidas a bolsa de empresas que basaron sus productos en Linux reportaron beneficios extraordinarios. Algunos de los desarrolladores que trabajaron en el proyecto Linux se convirtieron en millonarios.

El verdadero éxito de Linux no puede expresarse únicamente mediante lo económico. Sino en el hecho de que es un producto ampliamente utilizado y que sin incentivo económico, o con el, millones de personas contribuyen a su desarrollo 40 años después de una manera colaborativa.

## **Conclusión:**

Linux es indiscutiblemente un producto con un éxito global. Prueba de ello es que en nuestro día a día interactuamos con aparatos electrónicos que corren Linux en su interior. Desde frigoríficos inteligentes, a servidores. Pasando antes por todos los *smartphones* que corren *android*.

El debate de el software privativo y el software libre es un debate cuya importancia en sí está en la estrategia de comercialización, o no, que el desarrollador de ese Software quiera tomar. O bien se capitaliza en la venta del SW en sí o en los servicios que rodean al SW en cuestión. En algunos casos incluso ambas. Pero en última instancia es decisión del desarrollador en sí.

A consideración personal me gustaría añadir que destinar recursos a impedir la difusión no autorizada de un software me parece, cuánto menos, luchar contra corriente. Estos recursos pueden aplicarse a la futura mejora o desarrollo de nuevos productos que aumenten la cuota de mercado del desarrollador. Consiguiendo al final el mismo objetivo. Ganar mas dinero.

## **Fuentes:**

Vídeo 112: El Código Linux