

# 108-109 2 paginas de comentarios

## Sumario

|                                                 |   |
|-------------------------------------------------|---|
| En el principio fue la línea de comandos.....   | 2 |
| Descapotables, tanques, y batmóviles.....       | 2 |
| Primera relación:.....                          | 2 |
| Época Universitaria:.....                       | 2 |
| Los GUI.....                                    | 2 |
| Lucha de clases en el escritorio.....           | 2 |
| Tarro de miel, pozo de brea, lo que sea.....    | 2 |
| Piratas de Sillicon Valley.....                 | 3 |
| 1971.....                                       | 3 |
| 1974.....                                       | 3 |
| Feria de Ordenadores de San Francisco 1977..... | 3 |
| 1980.....                                       | 3 |
| 1981.....                                       | 3 |
| 1984.....                                       | 3 |
| 1985.....                                       | 3 |

# En el principio fue la línea de comandos

Neal Stephenson

Si una persona se despertara de un coma antes de la revolución de los ordenadores personales y abriera el NY Times no entendería prácticamente nada.

## Descapotables, tanques, y batmóviles

El negocio de los SO s es puede explicarse como el de una compraventa de coches

Microsoft : Tienda grande → venden monovolúmenes → decisión fácil.

Apple: Tienda pequeña → Elegantes *eurosedanes* → El dinero no es la prioridad

BeOs: Tienda para pioneros de tecnología → Batmóviles

Linux: Sobrevive gracias a la contribución de voluntarios. → Regalan tanques

El autor relata la evolución de los ordenadores desde los años 70 desde su punto de vista:

## Primera relación:

Relación formal, Interactuaba mediante un teletipo con los ordenadores, este teletipo no estaba ni en su casa.

## Época Universitaria:

La interfaz *batch* quedo desterrada, se usaba interfaz interactiva de Terminal de Comandos.

El *output* se veía en impresoras matriciales. → Posteriormente cambiaron a terminales de video.

**Estos son los primeros cambios de paradigma experimentados por el autor.**

Cualquier cosa que programes es para un ordenador esos telegramas que enviaba el autor mediante el teletipo. El SO es, muy resumidamente, un conjunto de metáforas y abstracciones que convierten tu objetivo en una sarta de instrucciones para que la CPU compute.

## Los GUI

Los *macs* no parecían PC ni incluso apagados.

La no existencia de una interfaz de terminal ni cuando surgía un error era como una negativa de los usuarios de *mac* que bajo toda la GUI, un *mac* no era mas que un ordenador.

Los usuarios de *windows*, sin embargo si querían un ordenador, sólo que al mejor precio posible, no les importaba que fuera feo. Les importaba que funcionara.

## Lucha de clases en el escritorio

Microsoft no es mas que un negocio, quiere ganar dinero. Gana dinero vendiendo muchos productos imperfectos y feos pero baratos. Mientras que Apple vende productos caros pero refinados.

Apple son cómo los hippies que quieren revelarse contra el sistema y vivir en una sociedad idílica. Pero al final este tipo de grupos no difieren tanto de la sociedad en general. Los líderes también son unos obsesos del control. **La diferencia está en el negocio.**

## Tarro de miel, pozo de brea, lo que sea

Apple es una compañía de HW.

Microsoft es una compañía de SW.

El negocio no está en el SO,

Negocio desagradecido

Facilmente replicable

No conserva su valor

Está en las aplicaciones que se montan sobre el SW o en el HW sobre el que corre el SO.

# Piratas de Silicon Valley

La película empieza con una escena de Steve Jobs dando una conferencia con la cara de Bill Gates.

1971 → Steve Wozniak fabrica blue boxes y Steve Jobs las vende durante las protestas estudiantiles en la universidad

1974 → Bill Gates y Paul Allen programan un SO para el Altair 8800 (primer kit de minicomputadora). Lo presentan y ganan.

Steve Jobs y Steve Wozniak presentan la primera computadora Apple I. Apple es aún una operación de garaje.

Feria de Ordenadores de San Francisco 1977 → Apple presenta el Apple II, Bill Gates intenta hablar con Steve Jobs pero por la afluencia de gente al puesto de Apple es ignorado → Bill Gates se lo toma como una humillación personal.

1980 → Debido a su fama Steve Jobs es invitado a Xerox PARC a ver la interfaz gráfica. El equipo, reticentemente al principio, se lo muestra.

Microsoft es contratado por Apple para que realice programas para su nuevo ordenador. Les envían 3 prototipos del Macintosh, decisión de la cual se arrepentirían mas adelante.

1981 → Steve Wozniak sufre un accidente de avión y decide abandonar la compañía al darse cuenta que su antiguo amigo se había convertido en un maniático del control enfrentando a los equipos del Lisa y el Macintosh.

Steve Jobs llama a Bill Gates a las oficinas de Apple para despedirle después de sospechar que estaba plagiando la GUI de Apple. Bill Gates convence una y otra vez a Steve de que no hay de que preocuparse ese programa evolucionaría y saldría al mercado cómo Windows.

1984 → Presentación del Macintosh

Mientras que Steve Jobs da la presentación del Mac los ingenieros de Apple desempaquetan ordenadores asiáticos con copias de Microsoft Windows instaladas. Steve Jobs confronta a Bill Gates acerca de esto.

Bill explica la realidad a Steve, ambos robaron a Xerox, simplemente el llegó antes. A lo que Steve le replica “Somos mejores que tú” pero eso ya no importaba.

1985 → En la fiesta de cumpleaños de Steve Jobs John Sculley da un homenaje a Steve Jobs, quien 3 meses después sería despedido de su propia compañía.